



Edición para el hogar de la **noche familiar de matemáticas**

Versiones adicionales de "Las decenas son excelentes"

Todos los juegos a continuación se puede jugar con un dado de puntos. Si desea hacer cubos de números, vea la el documento de construcción de dados en los recursos PDF.

Las DECENAS son excelentes

LISTA DE MARCAS:

1 |
2 ||
3 |||
4 ||||
5 |||||

VERSIÓN 1 Cada jugador tiene que escribir los números 4, 5, 6, 7, 8, 9 verticalmente en papel. Los jugadores se turnan para tirar el dado y determinar cuántos más se necesitan para llegar a diez.

Ejemplo: tiré los dados y saque ¿Cuánto más necesito para tener 10? + ? = 10

El jugador coloca una marca al lado del número que hace 10 (en este caso, el número es "6"). El primer jugador en obtener cinco marcas para cualquiera de sus números es el ganador. 1 2 4

EJEMPLO:	JUGADOR 1	JUGADOR 2
	4	4
	5	5
	6	6 ← 5 marcas gana el juego
	7	7
	8	8
	9	9

VERSIÓN 2 Se juega igual que en la Versión 1, excepto que se deberá reemplazar el dado con el cubo de números. 2 4

VERSIÓN 3 Cada jugador escribe los número del 8-18 verticalmente en un papel. Los jugadores se turnan para tirar los dados y resolver la suma (suman los números). Luego, los jugadores determinan cuántos más se necesitan para llegar 20 y pone una marca al lado de ese número. El primer jugador en obtener cinco marcas para cualquiera de sus números es el ganador. 8

VERSIÓN 4 Se juega igual que en la Versión 3, excepto que usa el cubo de números y el dado de puntos. 8